ARTHUR JOSÉ FERNANDES

DESENVOLVEDOR FULL STACK | REACT, PHP, LARAVEL, ORACLE, C# e .NET

Formosa, GO | arthurjf.com.br | arthurjose.dev@gmail.com | LinkedIn | GitHub | GitLab | Instagram

RESUMO PROFISSIONAL

Desenvolvedor Full Stack atuando na Presidência da República no desenvolvimento de sistemas para a gestão de tarefas interministeriais e suporte às agendas do Presidente da República (PHP, Oracle, Docker). Experiência anterior na recriação das plataformas ID Jovem e SINAJUVE no IFG. Trabalho com o ecossistema PHP (Laravel) e possuo vivência prática com C#, .NET e React, sempre com foco em boas práticas de engenharia e arquitetura de software.

COMPETÊNCIAS TÉCNICAS

Backend: PHP, Laravel, Livewire e APIs REST

Frontend: JavaScript, React, HTML5, CSS3, Bootstrap e PDF.js

Dados e infraestrutura: Oracle Database, MySQL, PostgreSQL, SQL, Docker, Git e CI/CD

Engenharia de software: Orientação a objetos, SOLID, MVC, Arquitetura de software, Padrões de projeto e Scrum

Conhecimentos complementares: C#, .NET, ASP.NET Core, Node.js, Kotlin e Python

Desenvolvimento de jogos: Unity, C# (Unity), Unreal Engine, C++ (Unreal Engine), Shaders e s&box

Arte e design: Blender, 3ds Max, Photoshop e Figma

EXPERIÊNCIA PROFISSIONAL

Assessor Técnico - Desenvolvimento de Sistemas Web | Presidência da República

set. 2024 - presente · Brasília, DF

Desenvolvimento e evolução de sistemas web full stack para a Assessoria Especial de Apoio ao Processo Decisório, com foco na gestão de tarefas interministeriais e no suporte às agendas do Presidente da República.

- Desenvolvimento full stack e integração de soluções para gerenciamento de tarefas e agendas do Presidente da República, cobrindo todo o ciclo (requisitos, implementação e manutenção).

- Atuação direta com a Assessoria Especial, Secretaria-Geral e múltiplos Ministérios (Saúde, Cultura, Agricultura, etc.) para traduzir demandas institucionais em melhorias e integração no sistema.
- Atuação como elo entre diferentes áreas técnicas e de negócio, alinhando requisitos e necessidades de múltiplos órgãos para direcionar a evolução do sistema.
- Implementação e manutenção do backend em PHP, com persistência e consultas em Oracle Database.
- Criação de interfaces responsivas com HTML, CSS, JavaScript e Bootstrap, considerando compatibilidade entre navegadores e usabilidade.
- Implementação de inovações tecnológicas para atender as necessidades específicas de cada demandante.
- Implementação de melhorias de desempenho, reduzindo o tempo de resposta das ações realizadas no sistema.

Bolsista - Desenvolvedor Full Stack | Instituto Federal de Goiás (IFG)

mai. 2024 - set. 2024 · Formosa, GO

Bolsista no projeto "Pesquisa e Aprimoramento Tecnológico: Uma Perspectiva Humanista, Inclusiva e Diligente em Benefício da Juventude Brasileira", do IFG em colaboração com a FUNTEC, no desenvolvimento dos sistemas ID Jovem e Sistema Nacional de Juventude (SINAJUVE).

- Desenvolvimento e manutenção de funcionalidades nos sistemas ID Jovem e Sistema Nacional de Juventude (SINAJUVE).
- Implementação full stack com PHP, Laravel, Livewire, JavaScript, HTML, CSS e Bootstrap, seguindo o Padrão Digital de Governo.
- Integração e persistência de dados em Oracle Database, ambiente Docker, versionamento Git e metodologia ágil (Scrum).
- Criação de protótipos no Figma e desenvolvimento de visualizador de documentos customizado com PDF.js.

Desenvolvedor Android Júnior | Mooby Tecnologia

mar. 2022 - fev. 2023

Desenvolvimento de interfaces para aplicativo Android nativo.

- Desenvolvimento de interfaces para aplicativo Android nativo com Kotlin e layouts XML, utilizando arquitetura MVVM e Git em ambiente colaborativo de entrega de produtos.

PROJETOS SELECIONADOS

SHIFTBREAK

set. 2026

- Jogo de ação em primeira pessoa criado para a Game Jam III do s&box, com o tema "ONE MORE ROUND".
- Tecnologias: C# e s&box.

Don't Pop It!

fev. 2024

- Jogo mobile em que você controla uma bolha e desvia de obstáculos para não estourá-la.
- Tecnologias: Unity, C# (Unity) e Photoshop.

Encaixando Matemática

dez. 2023

- Jogo educacional para o aprendizado de matemática, desenvolvido como meu Trabalho de Conclusão de Curso.
- Tecnologias: Unity e C# (Unity).

Desafio da Forca

jul. 2023

- Jogo da forca para Android, com categorias de palavras predefinidas e a opção de criar jogos personalizados.
- Tecnologias: Unity e C# (Unity).

Sistema de Controle de Presença em Eventos

nov. 2022

- Aplicação web para check-in e check-out por código de barras e emissão de certificados para monitores de eventos.
- Tecnologias: PHP, HTML5, CSS3, Bootstrap, MySQL, Git e Scrum.

Transit Course!

jan. 2022

- Jogo casual com mapa gerado infinitamente, em que você coleta moedas para comprar novos veículos.
- Tecnologias: Unity, C# (Unity), Shaders e 3ds Max.

Helix Ball

- Jogo mobile em Unity publicado na Google Play.
- Mais de 80 mil downloads.
- Tecnologias: Unity e C# (Unity).

FORMAÇÃO

Tecnologia em Análise e Desenvolvimento de Sistemas (TADS) | Instituto Federal de Goiás (IFG)

2019 - 2023

IDIOMAS

- **Português:** Nativo
- **Inglês:** C1 - Advanced